



18 LA PLAINE DE MARSANNE

BASE VTT
Fédération Française de Cyclo-tourisme

Direction la Plaine de Marsanne, en contre-bas du village perché pour un itinéraire entre petites routes et chemins, accessible à toute la famille.

Waypoint	Km cumulés	Descriptif
1	0	Du parking, descendre puis tourner à gauche pour longer les terrains de tennis, puis récupérer à droite le Chemin des Buis puis le rond-point.
2	0,4	Prendre la 3e sortie au rond-point.
3	0,9	A la fin de la route, tourner à gauche puis prendre le premier chemin à droite.
4	1,6	Au croisement, virer à droite et rejoindre le hameau de la Vivande.
5	2,6	Récupérer la route départementale de Cléon à gauche et emprunter la première route à droite après le pont du TGV.
6	5	Tourner à gauche sur la route de Saint-Gervais-sur-Roubion puis à droite sur le chemin du Rouge-Gorge.
7	5,9	Prendre le Chemin de Traverse à droite et au bout tourner à droite.
8	7,2	Prendre à gauche au croisement puis de nouveau à gauche.
9	8,1	Tourner à droite sur l'Impasse des Boines.
10	9,4	Récupérer la Route de Montélimar à droite pendant une centaine de mètres et prendre la première à droite.
11	10,7	Tourner à gauche en direction du centre de Marsanne.
12	11,5	Repérer à droite le chemin de l'Allée Oberaula et l'emprunter pour rejoindre le point de départ.
Arrivée	12	

Réalisation : Département de la Drôme - Service ESN - 10/2023 / Textes : Camille David / © photo : Paul Vilecourt



- LA
DRO
ME -

LE DÉPARTEMENT

MONTÉLIMAR-AGGLOMÉRATION TOURISME

18 LA PLAINE DE MARSANNE



- Marsanne
- 12 km
- 130 m
- 1h 30mn

Très facile

LES BONS PLANS VTT

Office de Tourisme de Montélimar-
Agglomération
04 75 01 00 20
www.montelimar-tourisme.com



112



Partir avec la carte IGN est vivement recommandé. Prévoir eau et nourriture et des vêtements adaptés au VTT. Prévoir sa sortie en fonction de son niveau et de la météo.



ladrome.fr









18 LA PLAINE DE MARSANNE

Départ : Parking de la Salle des Fêtes

Balissage : 18 sur balise 

Légende :

-  sentier principal
-  poteau directionnel
-  waypoint
-  poteau directionnel et waypoint

0 200 400 m

Echelle : 1:25 000

© IGN Saint-Mandé

