

Balade ludique le long de la dernière rivière sauvage d'Europe. Après l'effort, ses rives sont idéales pour se rafraîchir et se détendre sur les galets polis.

DESCRIPTIF PAS-A-PAS

- 1 Depuis l'aire de jeux du lieu-dit le Bourg, traverser le pont et prendre à gauche le chemin du parcours sportif.
- 2 Longer la rivière rive gauche, tantôt dans les prés, tantôt sous les arbres. Emprunter de petites passerelles qui permettent de cheminer paisiblement pour atteindre le lieu-dit Pont de la Drôme.
- 3 Ici démarre un sentier qui longe la rivière jusqu'à la Bâtie-des-Fonds où la Drôme prend naissance. Le cheminement sur des pontons aménagés permet de découvrir l'histoire atypique de ce lieu : en 1936, un glissement de terrain emportait une partie de l'ancien village.
- 4 Franchir la rivière en empruntant le pont et bifurquer tout de suite à gauche pour prendre le sentier en rive droite de la Drôme.
- 5 Revenir tranquillement au point de départ.

La rivière Drôme

La Drôme s'étend sur 110km avant de se jeter dans le Rhône à l'ouest de Livron-sur-Drôme. Cette rivière préalpine s'exprime déjà avec un accent méditerranéen bien marqué. Calme, sage et d'un petit débit en été, ses crues, dès l'automne, peuvent être d'une grande violence. L'irrégularité de son régime est fortement liée à la fonte des neiges et à la pluviométrie. Elle reste l'une des seules rivières majeures d'Europe à n'avoir pas de grands aménagements de type barrage. Son fonctionnement hydraulique non perturbé et l'absence de grandes agglomérations et d'industries contribuent à faire de son bassin versant un site exceptionnel d'une grande valeur écologique.

Réalisation : Département de la Drôme - Service ESN - 06/2023 / Textes : Département de la Drôme / © photo : @ L.Pascate - LaDrômeTourisme



PAYS DIOIS

AU FIL DE LA RIVIÈRE



-  Valdrôme
-  1.5 km
-  20 m
-  0h 45mn

Facile

LES BONS PLANS A PIED

Office de tourisme du Pays Diois

Valdrôme : 04 75 21 40 06

Die : 04 75 22 03 03

www.diois-tourisme.com



Partir avec la carte IGN est vivement recommandé. Prévoir eau et nourriture et des vêtements adaptés à la marche. Prévoir sa sortie en fonction de son niveau et de la météo.



Départ : Terrain de jeu du Bourg

Balissage : 

Effort :



Facile

Technicité :

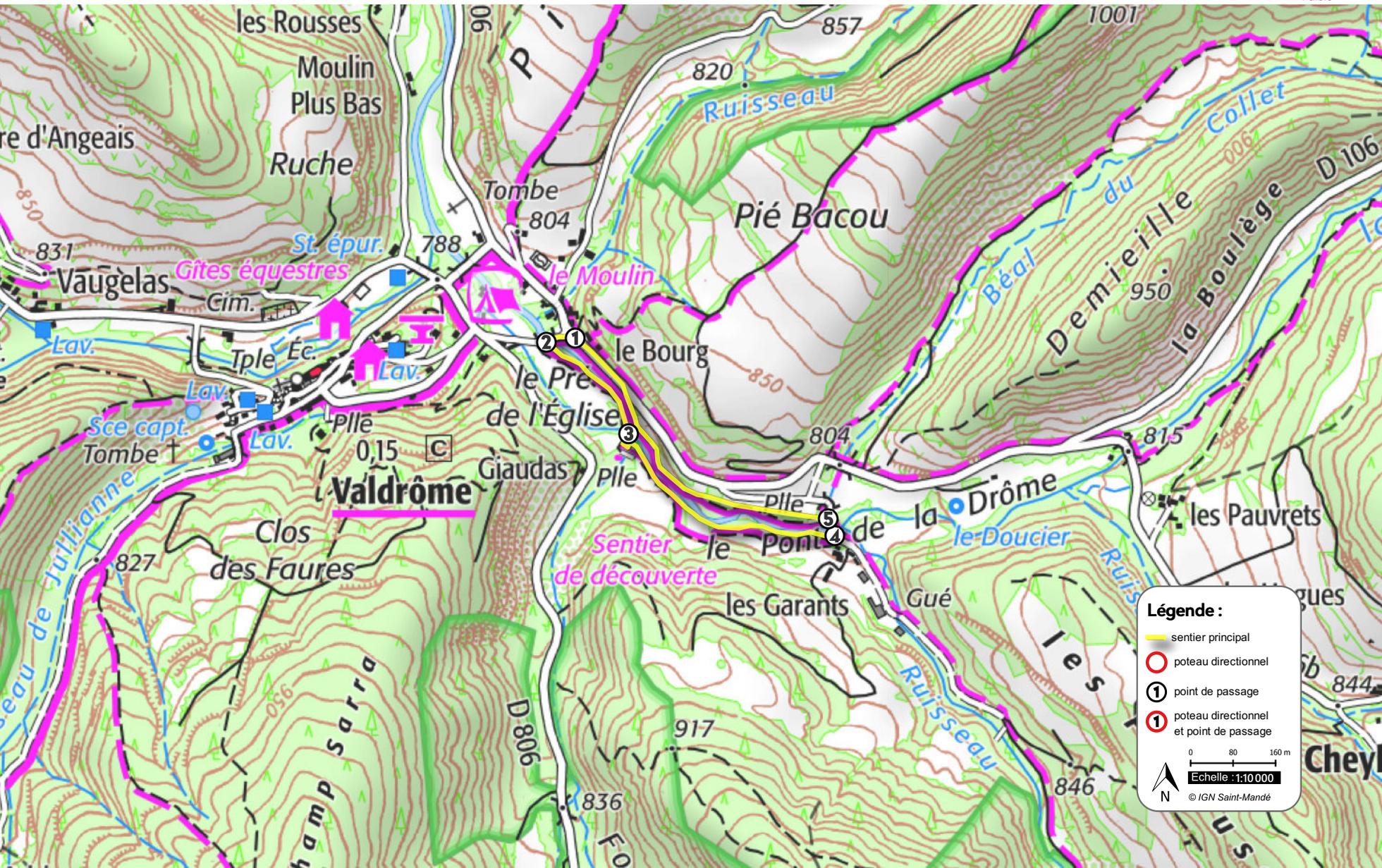


Facile

Risque :



Faible



Légende :

-  sentier principal
-  poteau directionnel
-  point de passage
-  poteau directionnel et point de passage

0 80 160 m

Echelle : 1:10000

© IGN Saint-Mandé