






A l'aide de la pince rouge encastree dans la borne, poinçonnez au verso la case de même numéro. Cherchez et trouvez ensuite dans l'ordre du parcours choisi les balises suivantes et poinçonnez les cases correspondantes.

## VOUS AVEZ TROUVÉ LA BORNE 31 ? BRAVO !

Pour commencer, rejoignez le départ de l'ESO (panneau d'accueil juste après le pont sur la rivière Argentelle). Repérez sur la carte le triangle de départ . Remarque à l'intérieur le symbole  représentant le panneau et le même symbole contre le bord droit du triangle : il s'agit du panneau thématique situé à votre droite.

- Dans la pointe du triangle, observez la zone bleue  : il s'agit de la rivière que vous apercevez derrière les panneaux.

- Cherchez ensuite sur la carte le cercle rouge  31.

- Vous apercevrez ensuite l'escalier  et la balise 31. Poinçonnez au verso la case 31 du parcours vert et cherchez les balises suivantes.



- Facile - distance meilleur itinéraire 600 m  
- Balises 54-36-44-47-53-38-39. Poinçonnez les cases bleues sur le bord de la carte.

- Difficulté moyenne - distance meilleur itinéraire 1800 m  
- Balises 55-42-41-50-52-46-40-49-48-43-45-37. Poinçonnez les cases rouges sur le bord de la carte.

### PARCOURS ROUGE

### PARCOURS BLEU

## VOUS CHERCHEZ PLUS DE DIFFICULTÉS



Court et très facile - Distance à vol d'oiseau 600m. Dans l'ordre, trouvez les balises 31, 32, 51, 33, 34 et 35.

## VOUS DÉBUTEZ ? CHOISISSEZ LE PARCOURS VERT

# LESO COMMENT ÇA MARCHE ?

Le jeu consiste à retrouver sur le site les bornes en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges 

## L'espace sports d'orientation (ESO),

base de loisirs de l'Argentelle est un espace aménagé et cartographié entre village et étang pour une découverte ludique des sports d'orientation.

**AUTRES ESO DANS LA DRÔME**  
Bons plans disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme,

et en téléchargement gratuit sur [sportsnature.ladrome.fr](http://sportsnature.ladrome.fr) et [cdco26.fr](http://cdco26.fr)

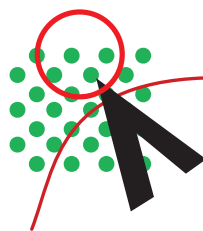


OFFICE DE TOURISME  
PORTE DE DROMARDÈCHE  
04 75 23 45 33  
[porte@dromardeche.fr](mailto:porte@dromardeche.fr)  
[dromardeche.fr](http://dromardeche.fr)



## LES BONNS PLANS ORIENTATION

## DROME DES COLLINES



## ANNEYRON

## Base de loisirs de l'Argentelle

- L A  
D R O  
M E - LE DÉPARTEMENT

### POINT DE DÉPART ET PARKING

- Base de loisirs de l'Argentelle
- Grand parking après le pont sur l'Argentelle
- lat : 45°16'03" long : 4°53'12"



# ESO base de loisirs de l'Argentelle

1-54 2-36 3-44 4-47 5-53 6-38 7-39

○ Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)  
 ▲ Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)

**LA VEGETATION**

	Zone boisée, course facile
	Zone boisée, course difficile
	Zone boisée, course impossible
	Prairie, pelouse
	Prairie encombérée (friche)
	Terre cultivée
	Plantation
	Hale Buisson
	Massif de fleurs
	Bac à fleurs
	Arbre (+3m)
	Arbre (-3m)

**L'EAU**

	Lac, bassin
	Fontaine
	Rivière
	Ruisseau
	Fossé humide

**L'HUMAIN**

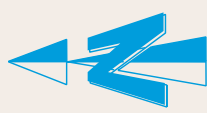
	Bâtiment franchissable
	Mur franchissable
	Clture franchissable
	Barrière
	Escalier
	Zone goudronnée, parking
	Zone habitée interdite
	Table
	Panneau
	Ateilers sportifs, jeux
	Objet particulier
	Poteau électrique
	Lampadaire, projecteur

**LE RELIEF**

	Courbes de niveau
	Levée de terre
	Talus
	Fossé

**LA PIERRE**

	Rochers
--	---------



Carte n°2016-119ED26 actualisée B. Deroux 2020 ;  
 Relevé dessin, conception ESO : G. Coupat 2016 - cdco26.fr  
 © FCCO Drôme - Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est rigoureusement interdite.

1-31 2-32 3-51 4-33 5-34 6-35 1-55 2-42 3-41 4-50 5-52 6-46 7-40 8-49 9-48 10-43