

N°1

Rendez-vous  
au jeu de paume,  
situé dans le parc  
de la Garenne  
à proximité du  
château.



SUZE-LA-ROUSSE | Une histoire à dormir debout!

N°2

Rendez-vous sur  
le pont menant  
au château, de là  
vous pourrez voir  
l'emplacement de  
l'ancienne entrée.



SUZE-LA-ROUSSE | L'ancienne entrée

N°3

Rendez-vous  
aux Halles du  
XVII<sup>e</sup> siècle.



« C'est ici que les marchands proposaient leurs biens à la vente. Suze-la-Rousse était connu pour la fabrication des draps, de la verrerie et l'élevage du ver à soie. »

SUZE-LA-ROUSSE | Défi d'argumentation

N°4



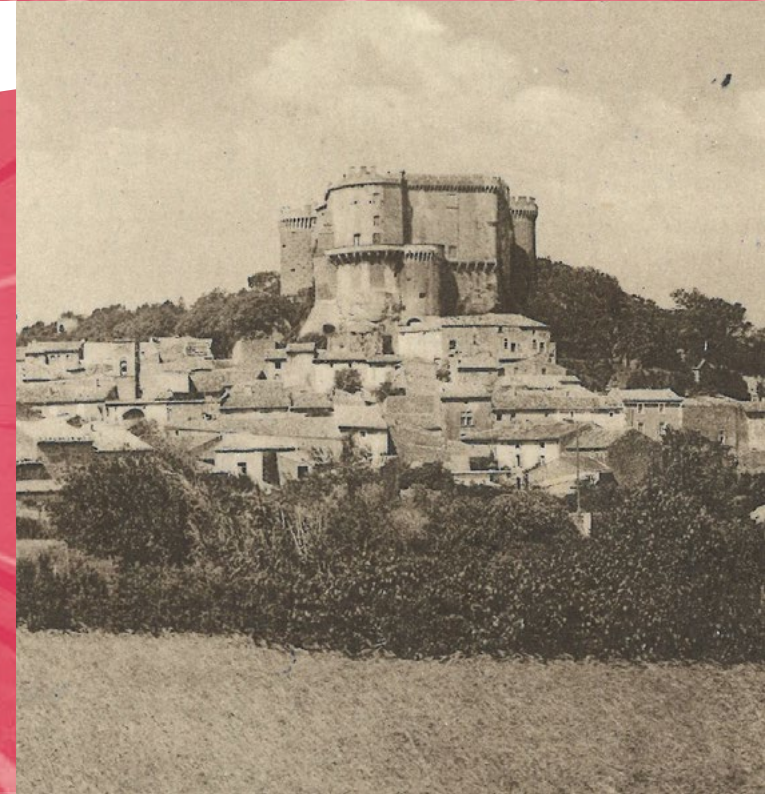
SUZE-LA-ROUSSE | Défi de défloutage

N°5

Rendez-vous  
au lavoir.  
« Passer une nuit  
blanche » : on lavait  
les draps blancs pour  
les faire sécher  
la nuit dans les  
champs.



SUZE-LA-ROUSSE | Air Lessive



N°3

Trouvez et présentez des arguments de vente pour l'un de ces trois produits :

Les indiennes ✓

→ Verrerie

Fil de soie

“ Une Indienne est un tissu peint ou imprimé fabriqué en Europe entre le XVIII<sup>e</sup> siècle et le XIX<sup>e</sup> siècle. ”

N°2

Parviendrez-vous à la trouver ?

Si oui, prenez-en une photo.

Partagez sur    #defisdromesudprovence

N°1

Imaginez l'histoire du lieu avec les mots suivants :

- Étoile
- Galerie
- Force
- Royal
- Caprice
- Championnat

N°6

Suze-la-Rousse compte aujourd'hui 2135 habitants. La carte postale au recto a été envoyée en 1952 : faites une estimation du nombre d'habitants à cette époque...

Moins de 500 ? Plus de 1000 ? Plus de 1500 ?

Réponse : plus de 1000 habitants

N°5

DÉFI PHOTO : prenez la place d'une lavandière, en choisissant le bon bac d'eau !

Partagez sur    #defisdromesudprovence

N°4

Vestige de l'ancienne église, j'arbore une couronne métallique, pour me trouver, la tête il faudra lever.

Je suis :

**Vous venez de télécharger  
l'un des 14 sets de cartes de jeu pour une  
visite ludique des villages de Drôme Sud Provence.  
Vous trouverez ci-après des informations utiles  
pour une expérience optimale !**

En 6 cartes ces sets vous permettront de vous balader dans les centres-villes des communes de Drôme Sud Provence, tout en relevant des défis amusants. Pour la majorité des questions, il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses. Le but est avant tout de découvrir et s'interroger et surtout de passer un bon moment.

### Comment les imprimer ?

Les cartes s'impriment en recto verso en retournant sur les bords courts / reliure sur le plus petit côté. Vous pouvez également venir les retirer dans l'un de nos accueils touristiques : à **Pierrelatte**, à **Saint-Paul-Trois-Châteaux**, à **Suze-la-Rousse** et à **La-Garde-Adhémar**.

### A-t-on besoin de matériel ?

Nos brochures « **Cœur de ville** » arborant le plan des centres anciens des communes du territoire vous seront indispensables pour repérer les lieux désignés par les cartes. Les « **Cœurs de ville** » peuvent être téléchargés sur notre site internet ou retirés dans l'un de nos accueils.

Un crayon peut servir mais n'est pas nécessaire.

À part cela, le seul outil indispensable pour relever les défis des cartes de jeu sera votre imagination !



## Cartes de jeu pour une visite ludique

### Comment ça marche ?

Voici l'exemple d'une carte de jeu :  
Défi de « défloutage » à La-Garde-Adhémar



**Il est important de faire les défis dans l'ordre en fonction du numéro que porte chaque carte afin d'éviter de faire des allers-retours.**

Ici c'est votre sens de l'observation qui est mis à l'épreuve. Le recto de la carte présente une photo floue et au verso se trouve une énigme. En s'aidant du « **Cœur de ville** » il faudra retrouver le lieu de la photo. Vous pourrez ensuite si vous le souhaitez écrire dans l'encart prévu à cet effet au verso de la carte, le nom de l'objet / lieu photographié.