



SOLÉRIEUX | Défi de défloutage

Rendez-vous
face à
l'église Saint
Raphaël.

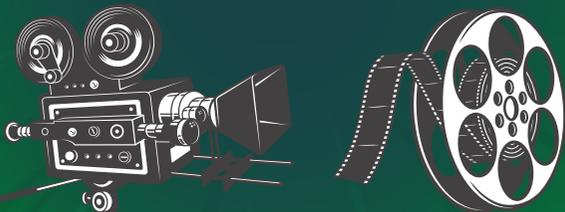
SOLÉRIEUX | Les 7 différences



SOLÉRIEUX | Les affaires de Mme Rabasse



N'importe où dans le village : jouer ou
photographier une scène, une affiche d'un
film, d'une série ou d'un dessin animé.



SOLÉRIEUX | Défi de mise en scène

Rendez-vous
au bord du
bassin dans le
village.

SOLÉRIEUX | Une histoire à dormir debout

Toutes les cloches
ont un nom, tentez
de deviner celui de
celle du village.
Retournez cette carte
pour découvrir la
réponse.



Indice : Nom féminin composé commençant tous les deux par la même
lettre, suivi du nom d'une petite ville du Gard.

N°3

Mme Rabasse a égaré ses affaires !
Aidez le détective Rabasse à les récupérer en retrouvant le lieu de la photographie.



N°2



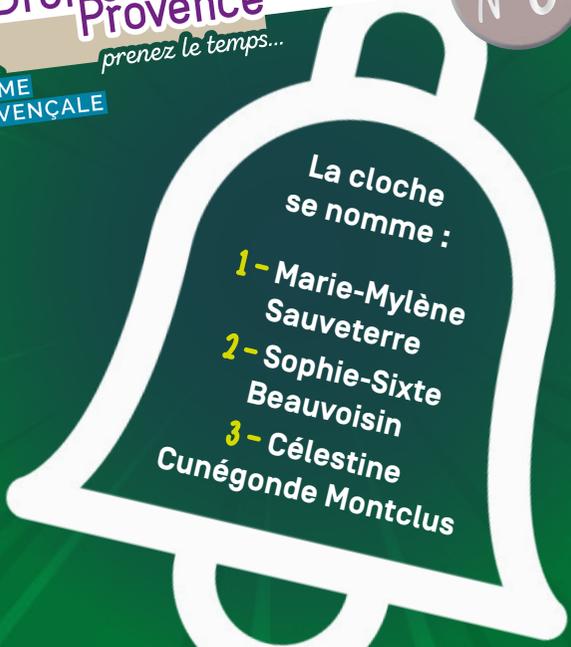
Observez bien cette photo et repérez les 7 différences par rapport à l'édifice en face de vous.

N°1

Si vous vous sentez perdu, je suis votre allié, avec mes indications plus besoin de compter.

Je suis :

N°6



La cloche se nomme :

- 1 - Marie-Mylène Sauveterre
- 2 - Sophie-Sixte Beauvoisin
- 3 - Célestine Cunégonde Montclus

Réponse : n°1

N°5

En piochant parmi les mots suivants tentez d'expliquer la fonction de ce lieu.



- Vidange
- Serpent
- Tourbillon
- Marécage
- Vinaigre
- Prince

N°4

N'oubliez pas de poster cette photo sur les réseaux sociaux.



**Vous venez de télécharger
l'un des 14 sets de cartes de jeu pour une
visite ludique des villages de Drôme Sud Provence.
Vous trouverez ci-après des informations utiles
pour une expérience optimale !**

En 6 cartes ces sets vous permettront de vous balader dans les centres-villes des communes de Drôme Sud Provence, tout en relevant des défis amusants. Pour la majorité des questions, il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses. Le but est avant tout de découvrir et s'interroger et surtout de passer un bon moment.

Comment les imprimer ?

Les cartes s'impriment en recto verso en retournant sur les bords courts / reliure sur le plus petit côté. Vous pouvez également venir les retirer dans l'un de nos accueils touristiques : à **Pierrelatte**, à **Saint-Paul-Trois-Châteaux**, à **Suze-la-Rousse** et à **La-Garde-Adhémar**.

A-t-on besoin de matériel ?

Nos brochures « **Cœur de ville** » arborant le plan des centres anciens des communes du territoire vous seront indispensables pour repérer les lieux désignés par les cartes. Les « **Cœurs de ville** » peuvent être téléchargés sur notre site internet ou retirés dans l'un de nos accueils.

Un crayon peut servir mais n'est pas nécessaire.

À part cela, le seul outil indispensable pour relever les défis des cartes de jeu sera votre imagination !



Cartes de jeu pour une visite ludique

Comment ça marche ?

Voici l'exemple d'une carte de jeu :
Défi de « défloutage » à La-Garde-Adhémar



Il est important de faire les défis dans l'ordre en fonction du numéro que porte chaque carte afin d'éviter de faire des allers-retours.

Ici c'est votre sens de l'observation qui est mis à l'épreuve. Le recto de la carte présente une photo floue et au verso se trouve une énigme. En s'aidant du « **Cœur de ville** » il faudra retrouver le lieu de la photo. Vous pourrez ensuite si vous le souhaitez écrire dans l'encart prévu à cet effet au verso de la carte, le nom de l'objet / lieu photographié.