

LES BONS PLANS À PIED

Anneyron au fil de l'eau

Boucle longue mais sans difficulté particulière.

Descriptif : Passer sous la porte d'entrée et traverser le petit pont au-dessus de l'Argentelle.

Prendre à droite après le pont et monter le chemin. Passer devant le lavoir et monter la rue du Gardier pour atteindre la rue Maurice Faure. La prendre à gauche, puis tourner à droite au bar-restaurant, passer devant la place de la mairie. Plus loin, tourner à gauche pour emprunter la rue des Allegrêts, poursuivre jusqu'à atteindre le château de Saleton. Tourner ensuite à gauche, passer devant le moulin à eau. Un peu après, prendre le chemin à gauche qui longe la rivière l'Argentelle jusqu'à rejoindre la route qui borde le parking du départ. Partir en face à droite, en direction du stade.

Au carrefour **Les Cotons (alt. 195 m)**, partir vers **La Renardière**. Monter sur la route qui se transforme plus loin en chemin. Au croisement de chemins, continuer tout droit, puis poursuivre à gauche jusqu'à rejoindre la route au niveau d'une intersection. Prendre en face, à gauche, la route qui monte. Plus loin, surveiller à droite pour emprunter le chemin qui monte dans la forêt. Sortir du sous-bois et longer le champ pour atteindre une route à **La Renardière (alt. 352 m)**. Tourner à gauche en direction de **Bois des Cros**.

Passer devant le camping, continuer tout droit pour rejoindre la D161. La traverser pour prendre la petite route en face. Continuer toujours tout droit, descendre en sous-bois et atteindre le carrefour **Bois des Cros (alt. 310 m)**. Partir à gauche en direction de **Coussieux**. Descendre en sous-bois jusqu'au château du Cros, traverser la route et continuer tout droit pour passer à droite du château. Longer le champ et tourner à gauche, poursuivre entre les champs pour rejoindre la route. La prendre à droite puis tout de suite à gauche. Traverser le hameau et atteindre le carrefour **Coussieux (alt. 228 m)**, tourner à gauche en direction de **Volozière**. A l'intersection prendre à droite, puis environ 250 m plus loin, monter à gauche pour redescendre ensuite à droite. Après une maison, tourner de nouveau à droite et continuer tout droit jusqu'à rejoindre un croisement de routes.

Tourner à gauche puis de nouveau à gauche à la prochaine intersection. 100m plus loin, prendre à droite. Continuer tout droit et tourner ensuite à droite sur la D161, rejoindre le poteau **Volozière (alt. 200 m)**. Poursuivre en direction de la **Porte d'entrée**. Rentrer dans Anneyron et tourner de suite à gauche après le lavoir. Continuer sur le 2ème chemin à droite, le long de la rivière, pour rejoindre plus loin le stade et le point de départ de la randonnée.

Patrimoine

La céramique : l'entreprise Jars

La Drôme des Collines, et particulièrement les alentours de Saint-Vallier, est réputée pour sa production de céramiques. Très tôt, des ateliers de potiers se sont installés à ce carrefour géographique et ont développé une activité encore très présente aujourd'hui. À Anneyron, les arts de la table sont représentés par l'atelier Jars Céramistes, où les métiers de la terre se transmettent de génération en génération depuis 1890, date de la fondation de l'entreprise.

L'église Notre-Dame

L'église, construite à la fin du XIIe siècle, dépendait du diocèse de Vienne. De l'édifice roman subsistent le chevet et le premier transept, surmonté à sa croisée d'une coupole octogonale. L'abside est partiellement ornée d'une fresque du XVIe siècle représentant Saint Laurent et un évêque. L'édifice est protégé au titre des monuments historiques depuis 1927.

© L. Andrieu - Réalisation : mars 2015 Département de la Drôme Services Sport-Jeunesse / Textes : SMOCC / Conservation du Patrimoine Département de la Drôme / © photo : D. Saial

LES BONS PLANS À PIED

PORTE DE
DRÔMARDECHE

DRÔME DES COLLINES

Anneyron au fil de l'eau



Anneyron



11,5 km



+ 200 m



4 h / Moyen



Point de départ : Au bord de l'Argentelle, petit parking entre le boulodrome et les stades

Ravitaillement en eau : Sanitaires de l'étang et près de la mairie

Balisage : PR 

