

Sur le circuit, trouvez la silhouette

En rapport avec l'époque médiévale, cette fée ravira les plus petits tout en faisant une pause détente en famille !



Ne pas jeter sur la voie publique



Oeuvre réalisée par Marcel Espinasse avec des fers de vigne recyclés.

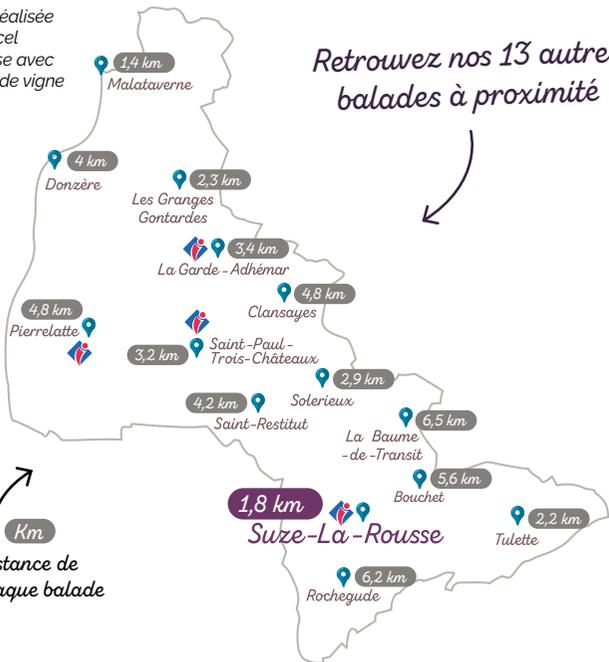
Retrouvez nos 13 autres balades à proximité

CHARTRE DU BON COMPORTEMENT DU MARCHEUR

- Rester sur les sentiers
- Garder les chiens en laisse et refermer les barrières
- Récupérer les déchets
- Laisser pousser les fleurs
- Partager l'espace avec les autres usagers et respecter le travail des agriculteurs
- Ne pas faire de feu



Carte : Burrinter | Crédits photos : Sy'R, OTI DSP, NEM, Anna Puig Rosado



Distance de chaque balade

Nous contacter

@ contact@drome-sud-provence.com 04 75 04 07 98

Office de Tourisme DRÔME SUD PROVENCE
2 bis avenue Jean Perrin - 26700 PIERRELATTE



www.drome-sud-provence.com



DRÔME PROVENÇALE

Drôme Sud Provence

prenez le temps...

1,8 km | 0h45 | Dénivelé + : 42 m



SUZE-LA-ROUSSE Du Château au Village

n° 12



Depuis le parking, aller jusqu'à l'entrée du Château, en longeant la Garenne et en passant devant le Jeu de Paume. Avant le pont du Château, prendre la direction de l'Espace Médicis, le 1^{er} clou (blason de Suze) se trouvant au pied de la pancarte. Descendre par les escaliers et prendre la direction du village.

Passer devant l'entrée de l'Université du Vin, au pied des remparts du Château. Passer sous les deux arcades et suivre les escaliers et les clous ; longer la calade et profiter du panorama (vous avez à ce stade-là un point de vue magnifique sur le village, l'église et au loin les chaînes de montagne). Suivre à gauche le petit panneau et les clous, puis obliquer encore à gauche.

Descendre puis à droite emprunter le passage étroit nommé « L'Androuno ». Vous arriverez alors dans la Grand'Rue devant les monuments classés de l'ancienne église avec son campanile et de la chapelle Saint-Sébastien. Tourner à gauche en longeant les maisons en pierre de l'ancien bourg.

En levant la tête, vous verrez la silhouette imposante du Château, et quelques vieux remparts. Vous pourrez apercevoir sur une façade à droite une inscription de Notre Dame de Bon Secours. Juste après, prendre le petit passage de droite et descendre l'escalier.

Attention, vous arrivez sur la route départementale ! La traverser et remonter la rue des Remparts. À quelques dizaines de mètres, prendre à gauche, suivre les clous et le petit panneau. Suivre le chemin de la Fontaine d'Argent et passer devant le lavoir.

Remonter la petite rue jusqu'à la route départementale. Contourner l'Eglise et traverser la route au passage piéton.

À cet endroit là, deux possibilités : soit prendre à droite et suivre « retour rapide », soit prendre à gauche « retour par les commerces ». Suivre alors le trottoir, passer devant l'accueil de l'Office de Tourisme et prendre à droite. Remonter la rue jusqu'à la place du Champ de Mars. Au passage piéton, prendre les petits escaliers sur la droite, puis le passage entre les établissements. Au bout, prendre à droite. Attention à la circulation !

Traverser la route sur le passage piéton situé sur la gauche, passer devant les grilles du portail (une option : si vous le souhaitez, vous pourrez remonter par-là) et prendre la rue de l'Escurailleur. Dans cette ruelle, aller tout droit en remontant et suivre le panneau « fin de circuit » pour revenir au Château en passant par l'espace Médicis.

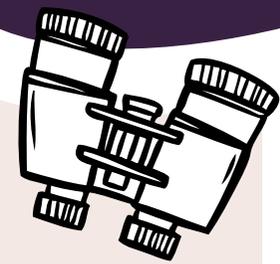


Du Château au Village



Le saviez-vous ?

Une légende raconte qu'à l'Estagnol se trouvait une chèvre qui restait cachée tout le jour et sortait la nuit afin de se désaltérer. Et quiconque tentait de s'en approcher, la voyait mystérieusement disparaître, insaisissable mirage au pelage d'or fin.



Zoom village

- Circuit
- ● Départ / Arrivée :
 > Parc boisé « La Garenne » du Château
- P** Parking
- WC public
- Défibrillateur
- Aire de pique-nique
- Points d'intérêts



LÉGENDE

Château du 12^{ème} siècle, pigeonnier, jeu de Paume, chapelle St Michel, jardin ampélographique, ensemble religieux, maisons remarquables du 16^{ème} et 17^{ème} siècle, lavoir, Halle aux grains, église Saint Bach, fontaine (eau non potable).